Классный журнал

НОМЕР 1
30 апреля 99

Удивительные звери

Любимой Барби 40 лет

Новые коды к компьютерным играм

Следующий выпуск в продаже с 13 мая

НОВОСТИ

Премии «Оскар» за лучший короткий мультфильм удостоен режиссер Крис Вейдж. Фильм «Банни» (Bunny) длится всего 7 минут.

Неожиданный визит ночного мотылька заставляет героиню-зайчиху вспомнить подробности своей жизни. При помощи компьютера автору удалось сделать персонажей удивительно реальными — даже передать выражения лиц. В результате получился очень добрый, романтичный мультфильм.

А приз за лучшую песню получил автор музыки к мультипликационному фильму «Принц Египта» (The Prince of Egypt) Стивен Шварц. Эта красивая сказка, основанная на библейских сюжетах, скорее всего, адресована не детям, а их родителям. Шварц написал и музыку и слова песни – «Когда ты веришь», ставшей лауреатом.

В этом году одна из самых популярных мультипликационных героинь — Розовая Пантера – отмечает свой 35-летний юбилей. Она родилась в 1964 году. В этом же году мультфильм с одноименным названием получил высшую премию американской киноакадемии — Оскар. Подробнее о юбилее Розовой Пантеры читайте в ближайших номерах журнала.

Редакционный совет:
Д. Володько, Москва
Н. Полякова, Москва
Н. Сергеева, Московская область
П. Журавлев, Саратов
А. Карасев, С-Петербург
Ю. Кудряшов, Архангельск
С. Носенко, Анапа
С. Петров, Томск
Л. Бондарь, Женева
В. Симонов, Уфа
М. Тумасов, Астрахань
И. Якубчик, Пермь
А. Горбунова, Казань

Главный редактор
Сергей Юрлов
lourlov@osp.ru

Ответственный редактор
Петр Левицкий
Petr@osp.ru

Верстка
Егор Баев

Отдел рекламы
Оксана Ахметзянова

Авторы:
С. Карандеева, Л. Фомина
М. Версоцкая, Е. Смирнов
Н. Черкасова, Н. Козик

Адрес для писем:
117049 Москва, а/я 634,
«Классный журнал»
Факс: (095) 253 9204
E-mail: class@osp.ru

Директор
Анатолий Шкред
anatoli@osp.ru

Издатель
Михаил Борисов
mike@osp.ru

©Издательство «Открытые системы»
©UNIVERSAL PRESS SYNDICATE
© Кирилл и Мефодий

«Классный журнал» издается при участии Национальной организации российских скаутов-разведчиков

ОТКРЫТЫЕ СИСТЕМЫ
Open Systems Publications

Редакция приглашает к сотрудничеству авторов, ведущих рубрик и художников со своими проектами.
Тел. (095) 253-4014

Редакция приглашает к сотрудничеству распространителей.
Тел. (095) 253-9309

Пробный тираж. Издание находится на регистрации в Государственном комитете по печати.

Тираж 50 000 экз.
Цена свободная

Отпечатано с готовых диапозитивов

в ОАО «Пресса-1»,

зак №1045

НОВОСТИ

Вышел новый альбом «Иванушек» под названием «Об этом я буду кричать всю ночь».

В него вошло 10 песен, включая несколько старых хитов. Интересно, что ребята убрали из названия своей группы второе слово. Теперь они не «Иванушки International», а просто «Иванушки».

В российских кинотеатрах идет фантастический фильм «Затерянные в космосе» режиссера Стивена Хопкинса. В главной роли — Гари Олдмен, известный по кинофильму «Пятый элемент». «Затерянные в космосе» — очень красивый фильм, который лучше смотреть именно на большом экране, а не на видео. Интересный и закрученный сюжет, большое количество спецэффектов и компьютерной графики.

Российские компьютерные компании «Нивал» и «1С» выпустили новую игру для персональных компьютеров - «Аллоды 2: повелитель душ». Действие «Повелителя» происходит в мире, уже известном по игре «Аллоды: печать тайны», выпущенной год назад. Предлагаемая новинка соединяет в себе достоинства двух жанров — ролевой игры и стратегии. В «Повелителе душ» игроку представится возможность посетить лесное поселение друидов и город рыцарей. Его союзниками могут быть не только люди, но и монстры. Подробнее об игре «Аллоды 2: повелитель душ» читайте в одном из последующих номеров «Классного журнала».

Редакция «Классного журнала» объявляет конкурс антивоенного рисунка.

Рисунки победителей будут опубликованы в журнале, а их авторы получат ценные призы от наших спонсоров.

Рисунки можно присылать по адресу: 117049 Москва, а/я. 634, «Классный журнал».

13 апреля отметила свой юбилей руководитель Театра зверей Наталья Юрьевна Дурова. Продолжая традицию великой династии дрессировщиков Дуровых, Наталья Юрьевна сделала театр любимым местом встречи детей с животными.

Присоединяемся к поздравлениям и от всей души желаем здоровья и новых творческих побед!

ГАРФИЛД

Этого классного кота зовут Гарфилд. Он большой обжора. Гарфилд не любит собак и дружит с мышами. Он любит кофе и не может спокойно пройти мимо аквариума с золотой рыбкой, а еще он очень любит спать и терпеть не может, когда его будят.

Это может случиться только в комиксах!

GARFIELD

Кто сказал, что лень и обжорство - плохие качества? Для настоящего кота это совсем не так. К тому же, Гарфилд - не просто настоящий кот.

ОН - ЛУЧШИЙ КОТ СЕЗОНА!

Компьютерные игры и не только...

Валерий Корнеев

ГОРЯЧИЕ ИГРОВЫЕ НОВОСТИ!

* Компания Activision представила новую серию картинок из deathmatch-уровней грядущей Quake III. В одном кадре явно виден наш старый знакомый, космический морской пехотинец из DOOM.

* 1 мая выходит модификация Quake II под названием D-Day: Normandy, посвященная высадке в Нормандии союзных войск антигитлеровской коалиции 6 июня 1944 года. Полностью созданная для командной игры, D-D:N дает возможность побыть как воином одной из армий союзников, так и немецким солдатом. Всего в игре задействованы 9 видов солдат (снайперы, медики, огнеметчики) и 11 типов оружия.

* X-Wing Alliance, последний космический симулятор производства LucasArts, быстро набирает популярность. Выпуск этой игры вполне логичен: предыдущая разработка компании Джорджа Лукаса, X-Wing VS TIE Fighter, содержала только командные миссии для игры по сети, и многие пользователи недоумевали по поводу отсутствия привычных сюжетов. Теперь равновесие восстановлено.

ИГРЫ ДЛЯ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА

HEROES OF MIGHT AND MAGIC III

«Герои Магии и Меча» отправились в свое третье путешествие по планете.

Хорошая стратегическая RPG всегда интересна, а тут мы имеем дело с новой игровой классикой.

Уже появились и секретные коды для этой игры.

Чтобы приобрести новые возможности, после выбора героя нажмите клавишу Tab, введите соответствующий код и нажмите ENTER.

Ресурсы:
NWCSHRUBBERY
Увеличение уровня героя на единицу:
NWCIGOTBETTER
999 единиц маны и вся магия для выбранного героя:

NWCTIM
Максимальное количество ходов для выбранного героя:
NWCCOCONUTS

PARK

Прямо во время игры войдите в меню опций (клавиша Esc). Нажмите мышкой в нижний левый угол, введите коды.

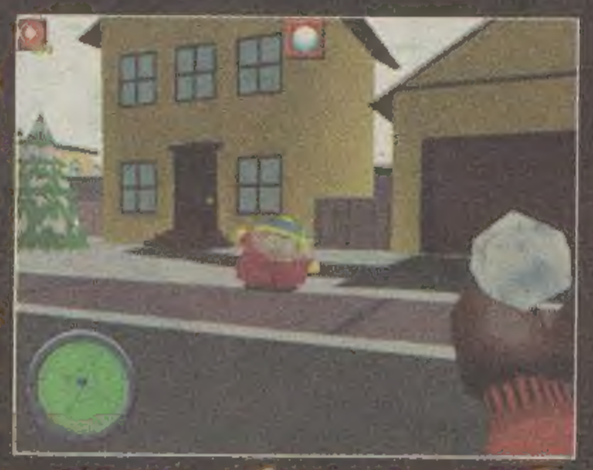
Неуязвимость: BEEFCAKE
Большие головы: EGOTRIP
Весь арсенал и боезапас: SWEET

ИГРЫ ДЛЯ ВИДЕОПРИСТАВКИ PLAYSTATION

FANTASY VIII

Сегодня мы детально рассмотрим замечательную игру Final Fantasy VIII для PlayStation. Простота компенсируется отличной графикой и множеством дополнительных возможностей, которые не влияют на результат, но обещают задержать вас в мире игры надолго.

Для начала разберем конкретную ситуацию, возникающую при прохождении основного квеста первого диска FFVIII, и способную вообще застопорить дальнейшее продвижение вперед. Происходит эта неприятность в городе с Триумфальной аркой, где Лагуна в первый раз встречается в гостинице с пианисткой. Когда команда Скуолла впервые попадает туда, на экране высвечивается мост (слева) и трое людей. Двое из них просто ждут автобус на тротуаре, третий находится в саду справа. Поговорите с ним и возьмите карту подземелья на северо-востоке от города. Доберитесь туда и заполучите новую Guardian Force — братьев-минотавров. Еще у входа в подземелье вы наткнетесь на меч с личным номером. Запишите номер, вернитесь в город. Добравшись до мужчины, давшего карту, в разговоре выберите первую опцию и наберите записанный номер... но в обратной последовательности! Таким образом отец узнает, что его сын действительно пал на поле боя, а вы попадете в особняк полковника... Примечательно, что на этой сцене умудрилось застрять большинство игроков.



Забегая немного вперед, хочу предупредить, что в самом начале третьего диска обитает злобный красный дракон, которого идти бить сразу не следует. Вместо этого проследите, чтобы у всех трех персонажей были экипированы их Хранители (GF). Плюс к этому сохранить игру можно на экране, расположенном слева от того места, где обосновалась команда. Пожалуй, с самыми сложными местами вы разобрались. Но если вам все же не терпится посмотреть длиннющий финальный видеоролик, можете воспользоваться следующими кодами для Game Shark, или «Взломщика кодов»:

Бесконечные деньги: 80076BA4 0FFF
80066BA6 5F5E

Возможность сохранить игру в любом месте (кроме боя и сюжетных разговоров): 8006F372 0100

Быстро набирается Лимит-атака: 80076D6C FFFF

Неиссякаемое здоровье главного героя: 8007652A 270F

А теперь несколько новых секретов для других игр PlayStation.

ABE'S EXODDUS

В главном меню, зажав R1, нажмите следующие комбинации:

Выбор уровня: вниз, вверх, влево, вправо, треугольник, квадрат, круг, треугольник, квадрат, круг, вниз, вверх, влево, вправо

Посмотреть все видеоролики: вверх, вниз, влево, вправо, квадрат, круг, треугольник, круг, квадрат, круг, вверх, вниз, влево, вправо

Неуязвимость: зажав R1 прямо во время игры, нажмите — круг, треугольник, квадрат, крест, вниз, вниз, вниз, круг, треугольник, квадрат, крест

DEEP COVER GECKO

Чтобы сделать Гекса неуязвимым, поставьте игру на паузу, зажмите L2, нажмите на джойстике вверх, вниз, влево, влево, треугольник, вправо, вниз

Надеюсь, что наши советы помогут вам справиться с трудностями и получить удовольствие от игры. До встречи!

ЮБИЛЕЙ БАРБИ

А ей уже исполнилось 40 лет

Нынешней весной самой популярной кукле в мире — знаменитой Барби — исполняется 40 лет.

Это единственная кукла, которая сначала очень понравилась детям и очень не понравилась их родителям. Перед тем как начать продавать Барби, ее создатели из фирмы «Маттел» — показали образец ста мамам и ста дочкам по отдельности. Мамам необычная игрушка не понравилась. Все дочки были от куклы в восторге. Сейчас ее можно назвать всеобщей любимицей. Подумать только, ей уже 40 лет!

Фирму игрушек «Маттел» создали американцы Рут и Элиот Хендлеры.

В 1959 году была придумана кукла, которую назвали Барбарой в честь дочери Хендлеров. Полное имя куклы — Барбара Милисент Робертс. Интересно, что все дизайнеры Барби были мужчины.

В 1961 году у Барби появился друг. Его назвали Кен в честь сына Хендлеров.

Кроме сестер, братьев и друзей, для Барби создали 38 разных домашних животных. Первой была лошадь Дэнсер. Теперь у нее 17 собак, 12 лошадей, три пони, а также шимпанзе, панда и даже жираф!

В 1966 году появилась говорящая Барби. Она говорила так: «Как мне одеться к сегодняшней вечеринке? А не пойти ли нам по магазинам? Этим вечером у меня свидание...»

С 1961 года, когда Барби впервые была представлена в Европе, дизайнеры разработали более 45 вариантов Барби разных национальностей. Первая Барби из серии «Кукла мира» была итальянкой.

Если сложить вместе всех кукол, выпущенных за 40 лет, ими можно семь раз опоясать земной шар!

Самая первая Барби 1959 года носила купальник в черную и белую полоски. Поверх на ней был надет розовый костюм для верховой езды. С тех пор Барби стала настоящей модницей — в год она обзаводится более, чем сотней новых нарядов. При помощи компьютерной программы «Дизайнер моды Барби», каждый может придумать для нее оригинальный костюм.

Известно, что костюмы и украшения для Барби делали лучшие модельеры мира, среди них — Гуччи, Кельвин Кляйн, Кристиан Диор, Версаче и многие другие.

На юбилейный вечер художники решили побаловать Барби обновками.

Длинноволосая Барби — самая популярная из кукол серии. Длина ее волос доходит до самого пола. Кстати, для моделирования причесок Барби существует специальная компьютерная программа.

У Барби более 75 профессий — от рок-звезды до сержанта военной медицинской службы. Кстати, самая первая Барби была моделью для показа молодежной моды.

К празднику Барби облачили в фантастические вечерние платья.

Одно из них — Мерцающая бабочка: это строгое черно-лиловое платье с серебристой вышивкой и искусственными бриллиантами.

Следующий наряд преображает Барби в нежно-мечтательную фею.

Кристалл — длинное платье с глубоким разрезом, сделанное из нежного белого шифона. Оно украшено 250 редкими кристаллами.

И последний костюм — Праздник мечты.

Изящный аквамариновый корсаж платья заканчивается цепью искусственных бриллиантов и переходит в нежно-перламутровую юбку. На левом плече Барби — позолоченная брошь в виде шмеля.

Создатели этого наряда считают его символом исполнения мечты. У тебя есть мечта? Пусть она сбудется!

МИР ЖИВОТНЫХ

В царстве животных множество секретов, но не все тайны фауны Земли раскрыты. Исследователи подметили и описали интересные факты о жизни зверей, птиц, рыб, насекомых и других обитателей нашей планеты. Самое интересное и яркое мы собрали в классной рубрике «Мир животных».

Коала

В Австралии обитают удивительные звери, которые не встречаются больше нигде. Более 150 видов млекопитающих там выращивают детенышей в сумках на животе. Они так и называются — сумчатые. Одним из самых любимых австралийцами животных является коала, или, как его еще называют, сумчатый медведь.

Коалы очень любят спать. Это самые сонливые звери в мире. В спящем состоянии коалы находятся 22 часа в сутки!

Он действительно похож на забавного плюшевого мишку: пушистая шубка, смешная круглая голова с лохматыми ушами, большой нос и короткое, широкое туловище. Коалы миролюбивы и дружелюбны, легко приручаются и сильно привязываются к тем, кто за ними ухаживает.

Иногда они даже ведут себя, как капризные дети: могут «плакать» до тех пор, пока их не возьмут на ручки. Слово «коала» на языке коренных жителей Австралии означает «не пить». И действительно, коалы почти никогда не пьют, им хватает влаги, содержащейся в листьях эвкалипта — их единственной пище. Молодые побеги зверек пережевывает и, как хомяк, откладывает за щеку. Днем эти животные очень медлительны и могут часами сидеть неподвижно. Часто на спине матери можно видеть детеныша — такого же невозмутимо-спокойного. Всю жизнь они проводят высоко в кронах деревьев и хорошо к этому приспособлены: у коал сильные и острые когти, позволяющие им взбираться даже по гладкому стволу. Обычно они молчаливы, но в момент опасности кричат и «плачут», как маленькие дети. Хотя коалы совершенно беззащитны, в природе у них нет врагов — они настолько пропитаны эвкалиптовым маслом, что на них не польстится ни один хищник. А вот для человека зверьки до недавнего времени были легкой добычей: еще несколько десятков лет назад из-за красивого меха их безжалостно истребляли, и коалы едва не вымерли. Сегодня их защищают строгие законы, и за будущее «плюшевых мишек» можно не волноваться.

Желтохохлый какаду (Psyctolophus galeatus)

КАКАДУ (Psyctolophus), группа из 20 видов крупных попугаев. Величина тела от 35 до 80 см. Все виды очень красивы, отличаются красивым хохолком на голове. Цвет оперения может быть белым или черным, с желтыми, розовыми, коричневыми и красными пятнами. Клюв крупный, закругленный, соломенно-желтого или черного цвета.

Родом из Австралии и ближайших к ней островов, в природе живет стаями в кронах деревьев.

Птицы чрезвычайно восприимчивы к обучению — умение разговаривать, приседать, кружиться, выполнять танцевальные па, кланяться, играть с различными предметами (желательно, чтобы в клетке были игрушки) — делает их объектом внимания огромного числа любителей.

Материал подготовлен с использованием Энциклопедии домашних животных Кирилла и Мефодия

КИРИЛЛ и МЕФОДИЙ

ЖЕЛТОХОХЛЫЙ КАКАДУ

Какаду может выучить до двух десятков слов, насвистывать мелодии, отдельные птицы достигают больших успехов в заучивании не только слов, но и фраз. Какаду злопамятен, его легко избаловать. Часто птица выбирает себе в любимчики какого-нибудь одного члена семьи, а остальных в лучшем случае терпит. Природный голос какаду очень неприятен.

Какаду нельзя держать все время в клетке, ему нужны прогулки, общение, долгие разговоры. Самые сообразительные вполне могут своими лапками открыть запор в клетке.

Основой их питания является зерновая смесь. Но какаду обожают любые орехи, картофель, отваренный и поданный с маслом. Им дают также морковку, свеклу, кукурузу в початках, фрукты (с семечками), зелень с корешками, личинки насекомых, если есть возможность.

МОЛУККСКИЙ КАКАДУ

Какаду с черным клювом держат в очень крепких сварных металлических клетках из прутьев толщиной 3-4 мм, поскольку любые винты птица легко развинчивает.

В неволе размножаются редко, в основном при содержании в вольерах.

Какаду

Какаду Митчелла

Красивая птица с белым оперением, припудренным нежным розовым тоном. Хохол длинный, широкий, белый снаружи и ярко-красный внутри. Кричат мало. Не слишком воспринимая человеческую речь, замечательно подражает голосам некоторых домашних животных и других птиц. Характер добродушный.

КАКАДУ МИТЧЕЛЛА

Крупная птица с белым оперением, слегка покрытым желтым налетом. Вокруг глаз кольцо без перьев беловатого или сероватого оттенка.

У любителей встречается редко, но известен как цирковой артист, так как отлично поддается дрессировке.

Молуккский какаду (Psittacidae moluccensis)

Кельвин и Хобс

Этого классного парня зовут Кельвин.
Рядом его друг - классный тигр Хобс.
Только Кельвин знает, что Хобс -
настоящий бенгальский тигр. Для
всех остальных людей он всего
лишь плюшевая игрушка.
Это потому, что Хобс умеет
очень быстро превращаться
из настоящего тигра
в игрушечного и наоборот.

Кельвин и Хобс
Дорогая мама! Как я тебя люблю? Позволь мне перечислить, как: Один... Номер один... Хм... Номммер один.. Мм...
Эй, мама, просыпайся! Я сделал для тебя открытку к 8 марта!
Ах, как мило с твоей стороны
Я все сделал сам. Давай, прочти это!
«Я собирался купить тебе открытку, с красными и розовыми сердечками, но потом я подумал, что лучше потрачу деньги на себя»
«Ужасно трудно купить что-то, когда у тебя так мало карманных денег...
Хм
...И я думаю, ты должна быть счастлива, что я хоть что-нибудь тебе подарил»
восьмого марта. Так это я сказал. Сделано.
Я очень расстроена
Ты обратила внимание на то место, где говорится о моих карманных деньгах?
5-9
Кто может быть лучшим другом для маленького мальчика? Разумеется, бенгальский тигр!
Интересно, зачем человек существует на земле. В чем наша цель? Почему мы здесь?
Еда для тигров.

На страницах «КЛАССНОГО ЖУРНАЛА» начинает свою работу

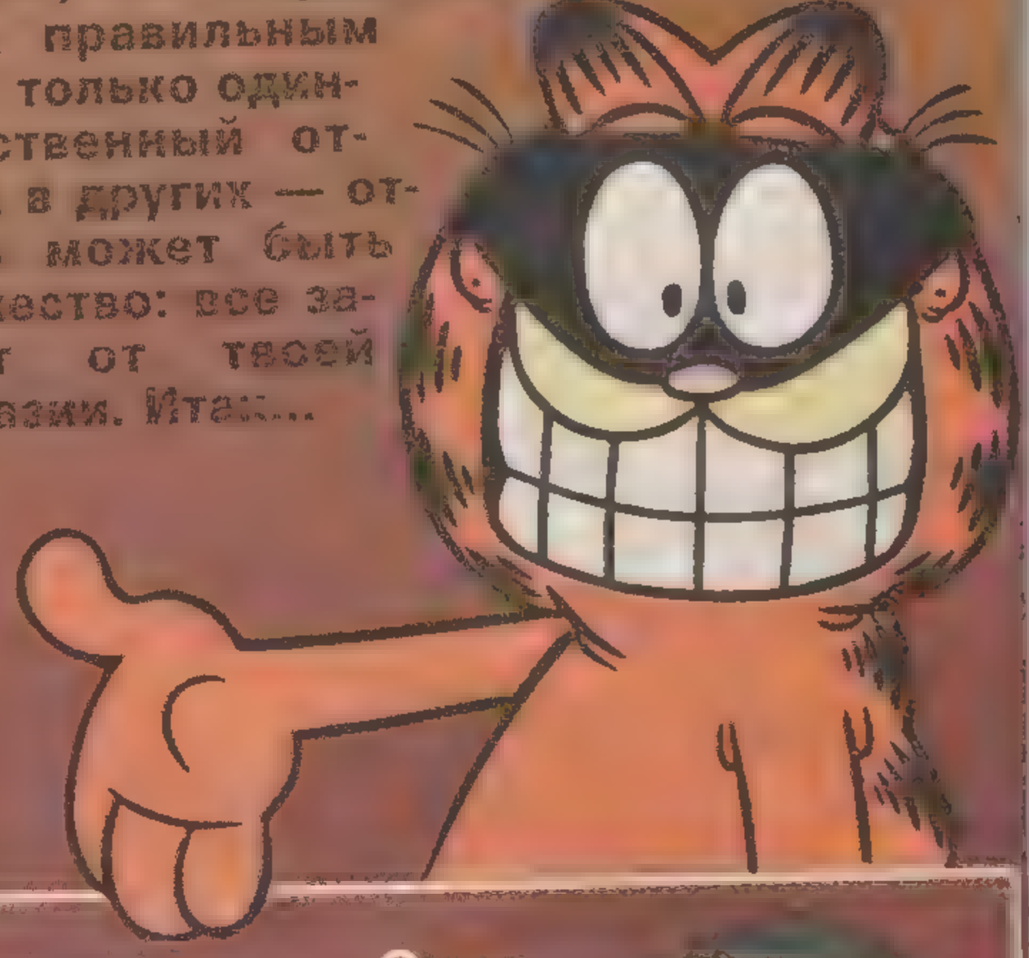
ДЕТЕКТИВ-КЛУБ

Если ты любишь таинственные истории, запутанные преступления и смелые расследования с погонями, перестрелками и решениями сложных загадок — то мы ждем тебя в нашем клубе!

В клубе любителей детективов ты:
*** получишь полную информацию о том, что необходимо знать и уметь каждому сыщику — от умения перевоплощаться до приемов самообороны и захвата преступника;**
*** сможешь стать экспертом и научишься снимать отпечатки пальцев, отличать подлинные вещи от подделок, определять характер человека по почерку, находить улики на месте преступления, читать азбуку следов и многое-многое другое;**
*** попробуешь себя в роли следователя — найти и опросить свидетелей, побеседовать с подозреваемыми и вычислить виновного при помощи логических умозаключений.**

В клубе любителей детективов свободное посещение. Это значит, любой желающий может принять участие в очередном заседании. Хочешь попробовать свои силы? Ответь на наши вопросы.

Учти, что в одних задачах правильным будет только один-единственный ответ, а в других — ответов может быть множество: все зависит от твоей фантазии. Итак...



Детектив-профессионал отлично умеет «читать по лицам» — правду ли говорит его собеседник и что у него на душе. А ты умеешь определить мысли и чувства человека по выражению его лица?

Перед тобой семь схематических изображений человеческих лиц. Одно из них выражает безразличие, второе радость, третье — сомнение, четвертое — грусть, есть среди них также злость, удивление и болезнь.

Угадай, какое лицо соответствует какому состоянию?

ОГРАБЛЕНИЕ БАНКА

Совершено ограбление банка. Преступника удалось поймать. Выяснилось, что у него был сообщник из числа служащих банка. Подозрение пало на шестерых:

* средний рост, нормальное телосложение;
* [illegible] особых примет — ни бороды, ни усов, ни очков;
* нос «картошкой»;
* цвет волос - [illegible].

[illegible] был сообщником грабителя?

ДОРОГА СКАУТА – ПУТЬ ПОБЕДИТЕЛЯ

НАЦИОНАЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ РОССИЙСКИХ СКАУТОВ-РАЗВЕДЧИКОВ и СОЮЗ РУССКИХ СКАУТОВ ПРЕДСТАВЛЯЮТ

КОСТЕР

Приятно посидеть у костра. К тому же, когда выезжаешь на природу, просыпается «зверский» аппетит. Хорошо, если предусмотрительные родители завернули пару бутербродов на дорогу. Но припасенной еды всегда мало, и хочется что-нибудь приготовить. Самый простой способ — сварить, пожарить или разогреть пищу на костре.

А такие костры разжигают в Алданском (Саха-Якутия) отделении Союза Русских Скаутов

... Костер даст свет, накормит, обогреет. В лесу без костра не выжить. Но для российских скаутов костер — это еще и символ. 90 лет назад, 30 апреля 1909 года, в городе Павловске под Петербургом Олег Иванович Пантюхов организовал первый российский скаутский патруль. Этот день стал днем рождения российских скаутов — днем первого русского скаутского костра.

Знак русского скаутского движения – лилия с изображением Георгия Победоносца, поражающего змея

КОЕ-ЧТО О ТЕХНИКЕ РАЗВЕДЕНИЯ КОСТРА

С разведением костра не следует торопиться. Есть несколько правил, которые надо соблюдать не потому, что кто-то строго-настрого приказал. Просто неправильно разведенный костер может быть опасен и для тебя и для леса.

* Место для костра выбирай только там, где разрешено разводить костер и где безопасно: вдали от сухой травы, деревьев и торфяников.

* Старайся не разжигать костер на новом месте, используй уже существующее кострище (оно не зарастает травой несколько лет!).

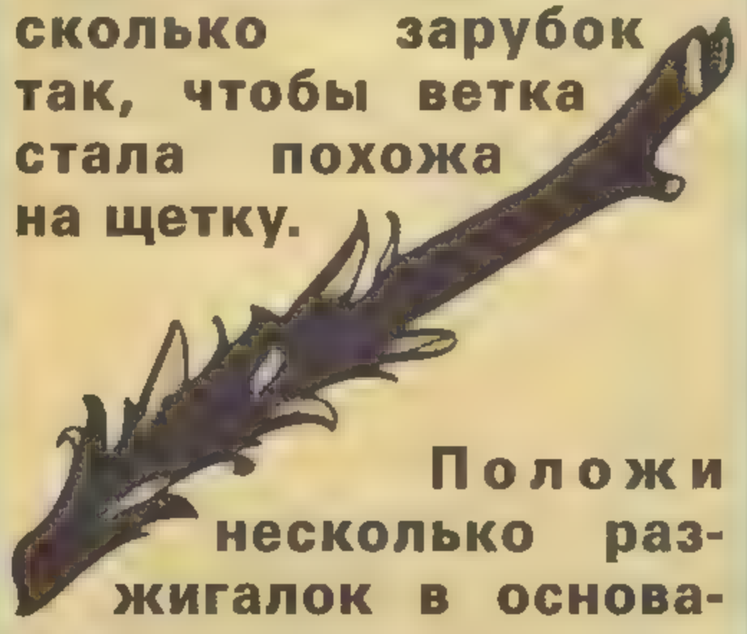
* Для нового кострища всегда снимай верхний слой земли (дерн), а перед уходом, загасив костер, перекопай землю и положи дерн обратно.

* Уходя с места привала, тщательно погаси костер, залив его водой, а оставшиеся дрова сложи в стороне.

Лучший материал для разжигания — береста, мелкие сухие веточки, особенно сосны и ели. Среди профессионалов бумага считается не самым удачным средст-

Сделай «палку-разжигалку»

Найди сухую еловую ветку толщиной с палец. Ножом сделай несколько зарубок так, чтобы ветка стала похожа на щетку.



Положи несколько разжигалок в основание костра, и ты получишь классный костер!

вом для разжигания. В дождливую погоду используется взятая из дома «растопка», например сухое горючее.

Для «запала» наломай тонких сухих, лучше еловых веток. Сделай из хвороста «шалашик», внутрь положи растопку: «разжигалки», свечку, кусок смолы, комок смятой бумаги, бересту (снимать только с сухих деревьев!). Когда шалашик загорится, подкладывай в огонь ветки потолще — с карандаш. Затем еще толще. Но не торопись! Дождись, пока воспламенится предыдущая порция дров. Большое полено класть сразу в костер нельзя — оно не загорится и затушит огонь. Помочь огню разгореться можно, помахивая куском фанеры или чем-нибудь плоским — так, чтобы гнать воздух к костру снизу.

Возле кострища выбери место для складирования запаса дров, так чтобы на него не попадали искры. Несколько поленьев положи вблизи костра подсыхать.

ВИДЫ КОСТРОВ

Существует множество видов костров. Каждый из них предназначен для определенной цели. Перечислим некоторые.

«Шалаш» — применяется для растопки, приготовления еды в обычной посуде или если идет дождь.

«Колодец» и «Звезда» дают хороший жар и образуют много углей, на них удобно готовить пищу в 2-3 канах (котелках) одновременно. «Нодья», используемая для обогрева, горит долго, несколько часов (при диаметре бревен 35-40 см — всю ночь). На бревнах делают многочисленные зарубки топором. Разгребают вдоль уже горящий костер, кладут туда хворост, мелкие поленья и, когда они воспламенятся, заготовленные бревна на расстоянии половины диаметра друг от друга, чтобы угли оказались между ними. После того как они разгорятся, сверху кладут третье. Под него иногда подкладывают небольшие поленья или толстые ветки для прохода воздуха, лучшей тяги.

Виды костров

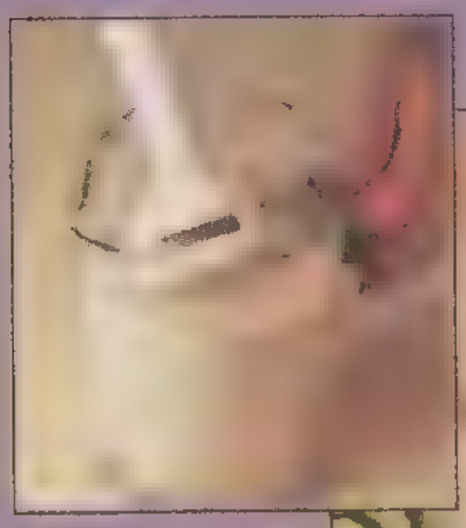
ГОТОВИМ ВМЕСТЕ

В этой рубрике мы предлагаем рецепты двух несложных блюд, одно из которых можно сделать самостоятельно, а второе — вместе с родителями.

КЛУБНИЧНЫЙ ЙОГУРТ

(десерт)

На 3-4 порции: 250 г клубники или других ягод (можно использовать ягоды из варенья); 1,25 стакана холодного молока; 1,25 стакана натурального или клубничного йогурта; 2 большие ложки ванильного или сливочного мороженого; 1 киви (по желанию).



Вымойте ягоды, очистите от черешков (или косточек, если они есть) отложите 4 ягоды для украшения.

Смешайте молоко, йогурт, ягоды, мороженое и взбейте миксером до получения однородной массы.

Разлейте полученную смесь в стаканы. Украсьте оставшимися ягодами и дольками киви.

КАРТОФЕЛЬНЫЕ КОЛЕСИКИ ДЛЯ ГОСТЕЙ

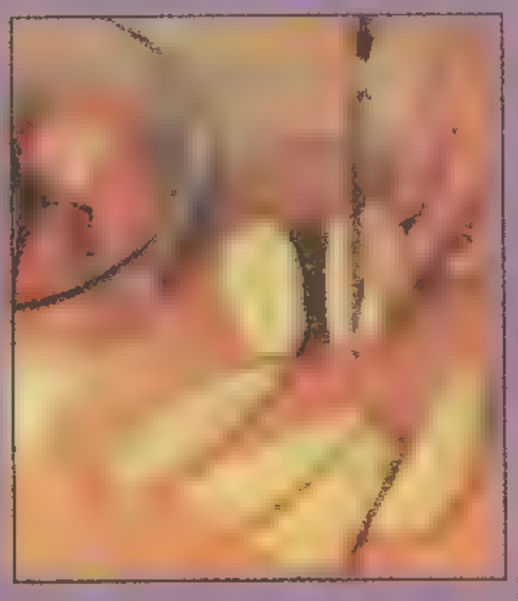
(горячая закуска)

На 6-8 порций: 1 кг картофеля; 3 ст. ложки оливкового масла; соль.

Сырный и ветчинный соус: 15 г (3 чайные ложки) сливочного масла; 25 г (0,25 стакана) муки; 300 мл (1,25 стакана) молока; 55 г (0,5 стакана) натертого твердого сыра; 55 г тонко нарезанной ветчины; щепотка острого перца (по желанию).

Разрежьте неочищенный картофель в длину на одинаковые клинообразные кусочки. Варите в кипящей воде в течение 5 минут, слейте воду.

Разогрейте духовку до 220°С. Охладите картофельные клинышки, чтобы можно было взять их в руки. Срежьте мякоть, оставляя около 0,5 см до кожицы. Положите шкурки на смазанный маслом противень, посыпьте сверху солью и запекайте в духовке в течение 20 минут до образования хрустящей корочки.



Тем временем приготовьте соус. Растопите масло в небольшой кастрюле, всыпьте, помешивая, муку, затем постепенно влейте молоко, также все время помешивая, до образования однородной массы. Добавьте сыр и ветчину, осторожно вновь разогрейте. Приправьте перцем, если хотите. Подавайте теплым с картофельными корочками.

Использованы рецепты из Кулинарной Энциклопедии Кирилла и Мефодия

САМЫЙ САМЫЙ

САМЫЙ ПОПУЛЯРНЫЙ АВТОМОБИЛЬ В МИРЕ

Знаменитая модель автомобиля «Фольксваген» была изобретена в 1934 году немецким конструктором Фердинандом Порше. Перед изобретателем стояла задача — сделать надежный, быстрый и недорогой автомобиль.

И уже в 1935 году была смонтирована первая модель. «Фольксваген», в переводе с немецкого, означает «народный автомобиль». После двухлетних испытаний в 1937-м была запущена серия «VW30», а через год автомобиль обрел знакомый многим поколениям внешний вид. Новую машину высоко оценили конструкторы, инженеры и водители. Она сразу же вызвала большой интерес. В 1938 году газета «Нью-Йорк Таймс» окрестила «Фольксваген» за внешнее сходство «жуком». Это прозвище настолько прижилось, что стало визитной карточкой автомобиля.

Для производства «народного автомобиля» было решено построить в городе Вольфсбурге автозавод, который был основан 26 мая 1938 года и впоследствии стал крупнейшим европейским предприятием корпорации «Фольксваген». Но нагрянувшая война помешала наладить массовый выпуск автомобиля. Успели выпустить чуть больше десятка машин.

После войны производство было возобновлено. Уже осенью 1945 года завод получил заказ на 20 тысяч автомобилей. В 1947-м модель «Фольксваген» была впервые выставлена на ярмарке в Ганновере. Завод получил первый зарубежный заказ из Голландии на тысячу автомобилей, а в 1948-м стали поступать заказы из Швейцарии, Бельгии, Швеции и других стран.

К 1950 было выпущено 100 тысяч автомобилей, к 1951 — 500 тысяч, а 5 августа 1955 с конвейера сошел миллионный «Фольксваген 2».

Проверенная за многие годы надежность и доступная цена принесли «жуку» всемирную популярность. «Фольксваген» продается уже в 150 странах мира. Автомобиль выпускается и за пределами Германии — с 1953 в Бразилии, с 1956 в ЮАР, с 1964 в Мексике.

В 1998 году появилась новая модель «жука», ставшая настоящим хитом во многих странах мира. Всего выпущено свыше 21 миллиона «жуков» — это мировой рекорд!

На фото – «Жуки» 1998 года, а в центре – их 35-летний «дедушка»

Материал подготовлен с использованием
Автомобильной энциклопедии Кирилла и Мефодия

КЛАССНОЕ ФОТО

В этой классной рубрике мы будем шаг за шагом изучать искусство фотографии.
Умение фотографировать доступно каждому. Мы расскажем, как делать хорошие и даже очень хорошие фотографии. Для этого потребуется любой фотоаппарат, пленка, некоторые предметы обстановки и люди, которые любят фотографироваться.
Наши рекомендации подойдут для самых простых фотокамер.

Групповые портреты - одна из самых популярных тем у фотографов. Подобные снимки часто делаются на память для семейных альбомов. «А давайте все вместе сфотографируемся», - такое предложение звучит очень часто в различных компаниях, если у кого-нибудь из собравшихся есть с собой фотоаппарат.

Перед вами два групповых портрета, сделанных две недели назад нашими читателями из Москвы - братьями Шуваловыми - Михаилом 11 лет и Романом 12 лет. На примере кадров, снятых братьями, рассмотрим такую важную тему как композиция на групповых портретах. Композиция - это размещение объектов на фотографии.

Первый снимок - группа ребят на Манежной площади. Второй - почти та же компания, но уже на Новом Арбате. На наш взгляд второй снимок сделан гораздо интереснее, чем первый. На нем гораздо лучше видны выражения лиц, так как фотограф просто ближе подошел к ребятам, которых снимал. Да они просто больше похожи на живых людей! Обратите внимание - каждый из ребят на втором снимке находится в своей собственной непринужденной позе. Очень хорошо сидящие фигуры дополняет нагнувшийся велосипедист.

На первом же снимке мы видим очень напряженных людей, застывших в одинаковых позах. Выражений их лиц почти не видно. Сами фигурки людей очень маленькие. К тому же точка фотосъемки выбрана не очень удачно. Если внимательно присмотреться - за спинами ребят можно разглядеть одну из башен московского Кремля, которую загораживает фонарный столб и деревья. В то же время справа и слева от группы очень много неинтересного пустого места.

Постарайтесь добавлять жизни в свои фотографии, не давайте людям, которых вы фотографируете, застывать «по стойке смирно», не отходите от них слишком далеко и снимки получатся у вас гораздо интереснее!

ФОТОКОНКУРС!

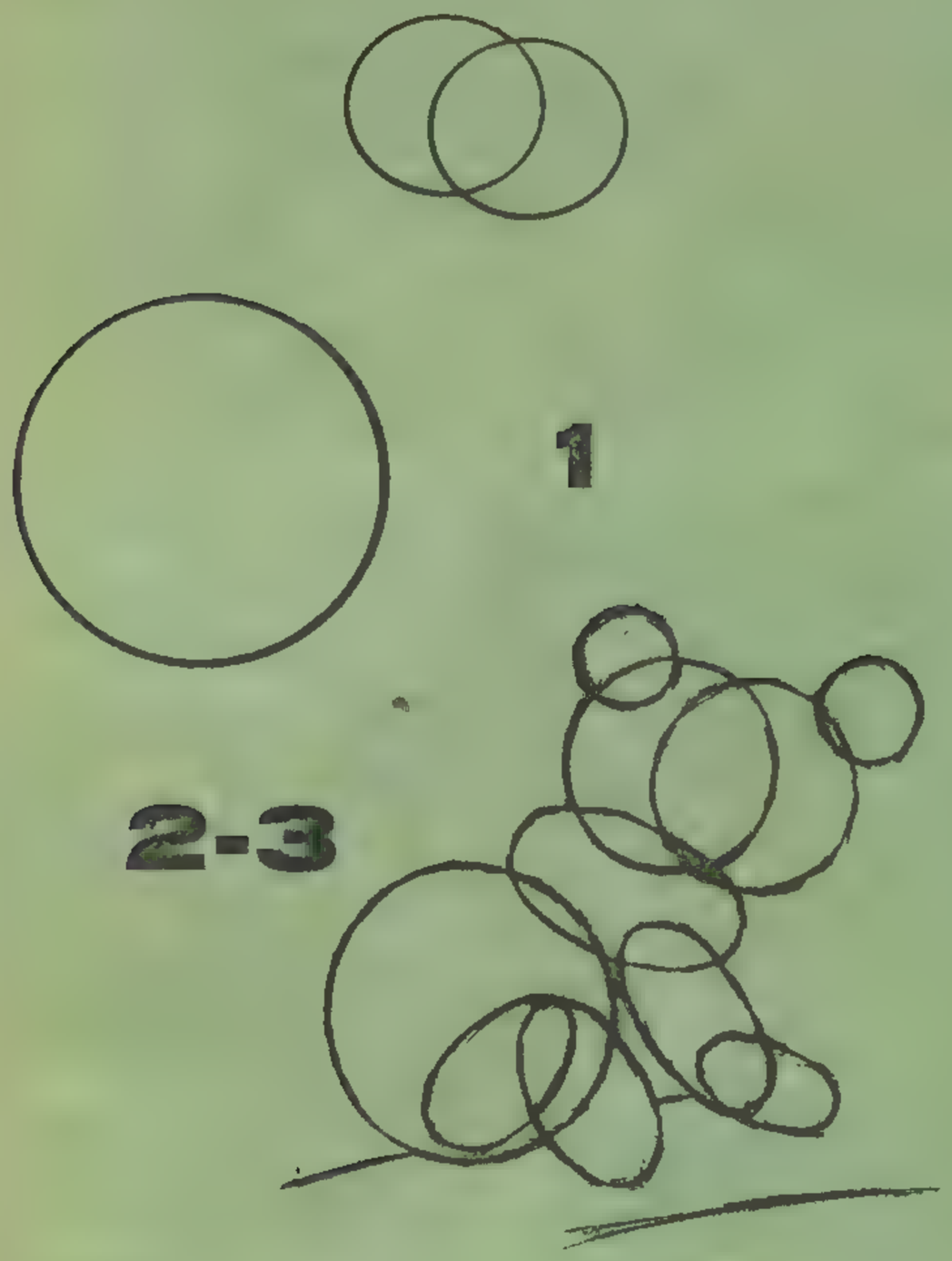
Редакция «Классного журнала» объявляет конкурс на самое классное фото. Будут разыграны призы от наших спонсоров — фотоаппараты, различные фотопринадлежности и наборы цветных фотопленок. Подробнее об условиях — в следующем номере.

РИСУЕМ...

Чтобы уметь рисовать, не обязательно учиться в художественной школе.

Рисовать может каждый!

Надо только знать некоторые секреты. Ими мы и будем делиться. На этой классной странице мы будем покажем, как рисовать разных персонажей — по элементам. На основе нескольких приемов можно попробовать рисовать самостоятельно. Используя начальные элементы, вы сможете изобразить предложенного персонажа в разных положениях.



Рисуем сумчатого медведя

1. Рисуем круг — это будет туловище, а затем два круга поменьше — получится голова.
2. Соединим большой круг с двумя верхними с помощью овала. На макушке нарисуем два маленьких кружка — уши.
3. Теперь, чтобы получились лапы, рисуем четыре овала — по два на каждую лапку. Коала живет на дереве, поэтому наметим ветку.
4. У нас готова «схема» животного. Плавно соединяем голову с туловищем, рисуем лохматые уши, большой нос, глаза, цепкие пальцы и стираем все лишние линии.
5. Чтобы шубка получилась пушистой, надо набраться терпения и рисовать ее при помощи мелких черточек — штриховки. Глаза и нос у коалы темные.

Художник: О О. Богдан Сценарист: В.В. Макаров

НИКА

Ника Новикова - сирота. Ее родители погибли год назад в авиакатастрофе, оставив ей в наследство огромную видеофирму "РЕЙКО", который до ее совершеннолетия управляет ее опекун. Ей семнадцать лет, она богата, красива и ей совершенно нечем заняться...

НИКА

На урок я уже опоздала, да и не очень и хотелось...

...так что лучше сбегать на тренировку

!

?

Мои газеты!!!

Детективному агенству «Пума» требуется молодой энергичный сотрудник. Обязательные требования: владение боевыми искусствами, стрельба, вождение. Адрес: Хохловский переулок, д. 12

Детективное агенство? Это может стать неплохим развлечением!

Детективное агентство ЛУНА.

Чем я могу помочь такой очаровательной юной леди?

Здравствуйте! Я - Ника. Ника Новикова. По поводу вашего объявления.

Во-первых, это объявление я давал, когда у меня еще были деньги. Во-вторых, нам нужен боец, а не семнадцатилетняя девчонка.

Во-первых, чтобы деньги были, надо работать, а не в конторе сидеть. Во-вторых, я действительно семнадцатилетняя девушка, но я вполне могу поднять толстого дурака вроде тебя в воздух. Уловил?

Вы... э-э-э... ужасно убедительны. А теперь не соизволите ли Вы вернуть меня на прежнее место?

Вообще-то, у меня куча полезных знакомств и связей и я мог бы раскрутить пару крупных дел...

... но посмотри меня - разве такому толстяку доверят что-нибудь сложнее розыска собак?

Но теперь у тебя есть я! Заключим сделку: я помогаю тебе провернуть дело серьезнее сбежавшего пуделя, а ты берешь меня на работу.

Договорились!

В принципе, у меня есть в текучке одно дело о разбойном нападении. Есть доказательства, есть даже фотография нападавшего, но неизвестно, где он залег

Но кто-то же должен знать?!

Есть один человек, который приторговывает информацией. Обычно его можно найти в баре «Викинг«

...и лучше бы тебе туда не ходить...

Мне нужен Алекс Столяров, он же Медведь

Девушка, за информацию принято платить

Маловато

Я уже начал задумываться

Достаточно

Да ты не дергайся, тебе надо всего лишь позвонить в дверь

...

КРАХ

Что?..

Чего надо?

Держи своего «медвежонка». Когда выходить на работу?

...

Вечером

Господин Шлаков. У меня для вас не очень хорошая новость. Ваше агентство продано за долги. Впрочем, новый владелец хотел бы сохранить Вас в качестве работника.
Вас ждут в агентстве завтра утром...

Восемь утра

Надо бы предложить им нанять Нику, она вчера великолепно справилась

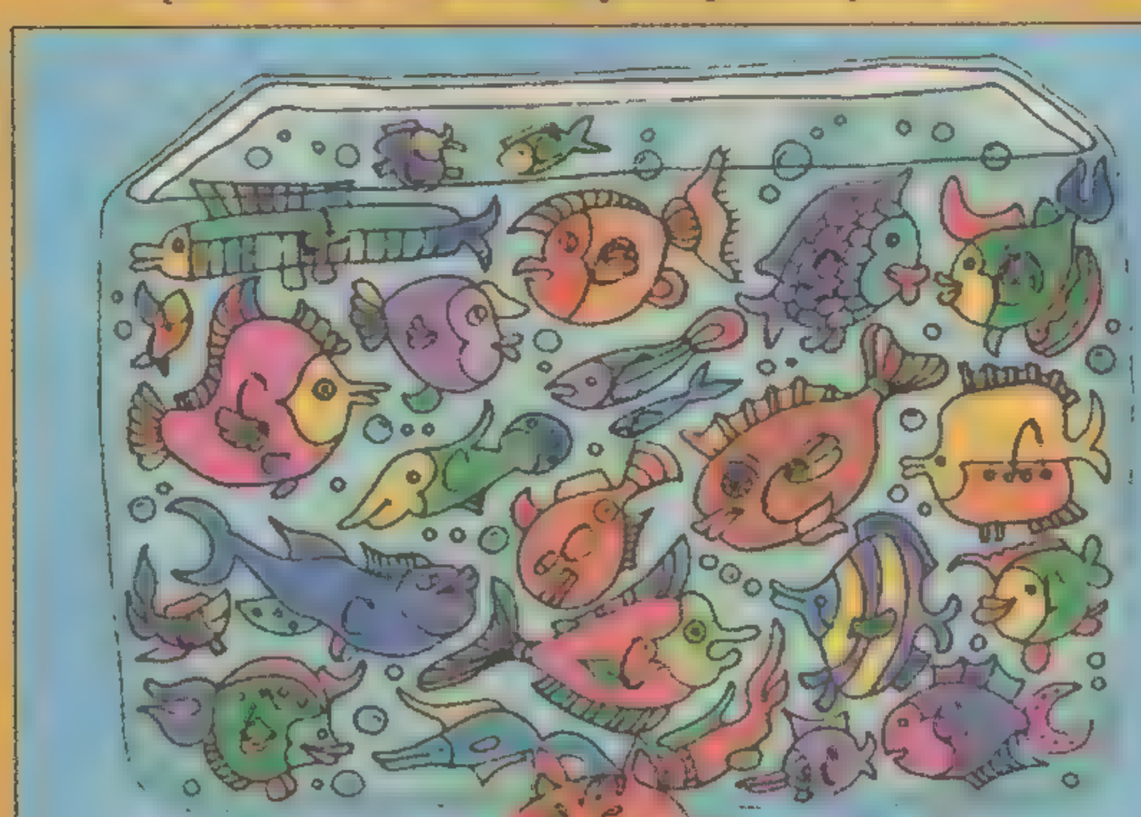
Привет! Можешь теперь звать меня Босс!

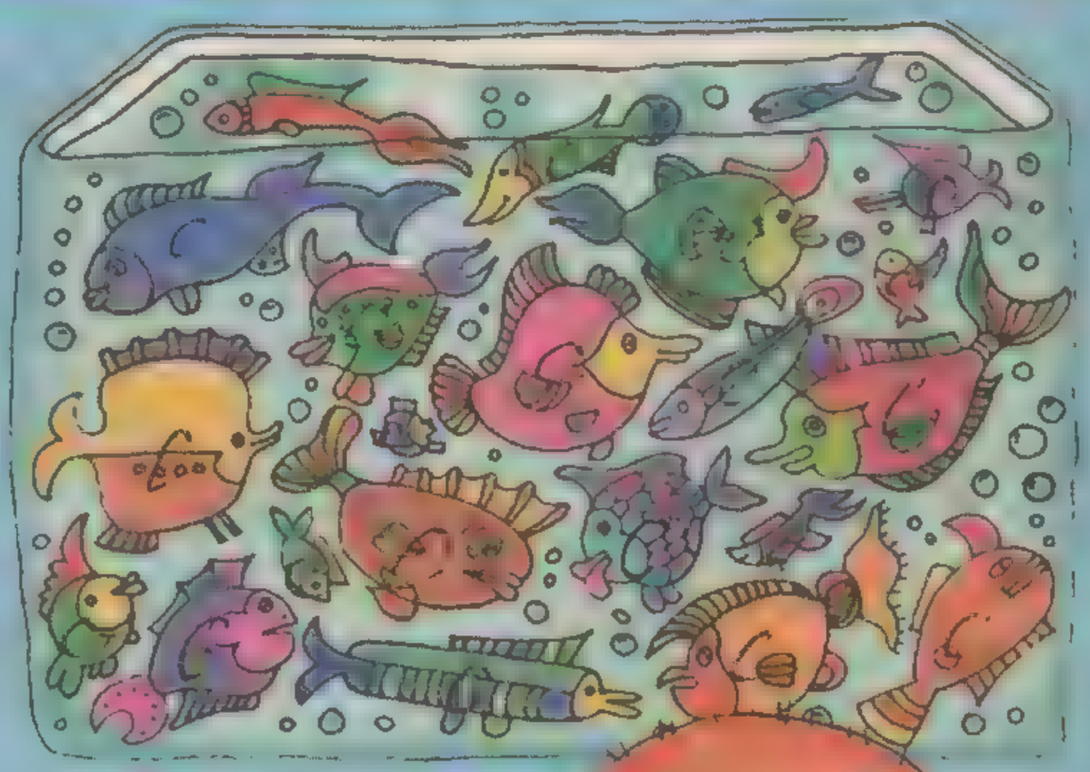
Продолжение следует...

ВЕСЕЛЫЕ ГОЛОВОЛОМКИ

Найди девять отличий

Помоги домохозяйке Маше разобраться с электроприборами





Каких рыб съел кот Васька?

РЕБУСЫ

Сосчитай, сколько пустых молочных банок из-под пива на этом рисунке?

Факир думает, что поймал змею за хвост, но так ли это?

Выбери подходящие для себя ответы на каждый вопрос.

«ЧТО ДУМАЮТ О ТЕБЕ ТВОИ ДРУЗЬЯ?»

1. Твое настроение:

* чаще всего хорошее — 3 очка
* бывает разным, в зависимости от обстоятельств — 2 очка
* часто меняется без особых причин — 1 очко
* в основном плохое — 0 очков.

2. Выбирая подарок другу на день рождения, ты:

подаришь именно то, о чем он мечтает, ты же знаешь его вкусы! — 3 очка
* преподнесешь что-нибудь универсальное, что всегда пригодится: футболку, видеокассету с хорошим фильмом — 2 очка
* купишь то, что тебе самому очень понравится — 1 очко
* не будешь делать из этого проблему, подаришь, что попадется под руку — 0 очков.

3. Ты собрался погулять с друзьями, но тут телефонный звонок вернул тебя буквально от самых дверей. Звонит твой одноклассник и, судя по голосу, он чем-то взволнован и расстроен. Он говорит: «Знаешь, у меня тут такое случилось...» Что ты ответишь?

«Чем я могу помочь тебе?» — 3 очка
* «Расскажи, что случилось?» — 2 очка
* «Давай рассказывай, только побыстрее, а то я тороплюсь». — 1 очко
* «Извини, мне сейчас некогда. Пока». — 0 очков

4. Ты списал контрольную, и вредная училка об этом догадалась. Она требует, чтобы ты признался, у кого списывал. Ты скажешь:

* «Ни у кого. Мне сегодня во сне приснилось решение задачи». — 3 очка
«Не скажу». (или промолчишь) — 2 очка
«Я не списывал». — 1 очко
* «У соседа спереди». — 0 очков

5. Все мы так или иначе обсуждаем людей у них за спиной. Выбери фразу, которая, скорее всего, может принадлежать тебе:

«Может, она в этом и не права, но...» — 3 очка
* «Он мне нравится, а его сестра - нет». — 2 очка
* «А ты знаешь, он вчера...» — 1 очко
* «Он та-акой тупой! Она та-акая дура!» — 0 очков.

РЕЗУЛЬТАТЫ

12 — 15 очков. Ты — душа любой компании. С тобой всегда весело, ты всегда умеешь придумать что-нибудь интересное, без труда можешь развеселить любого и оживить самую скучную обстановку. При этом ты надежен и предан своим друзьям, уважаешь их и дорожишь дружбой. На тебя всегда можно положиться. Твои приятели гордятся тем, что у них есть такой друг.

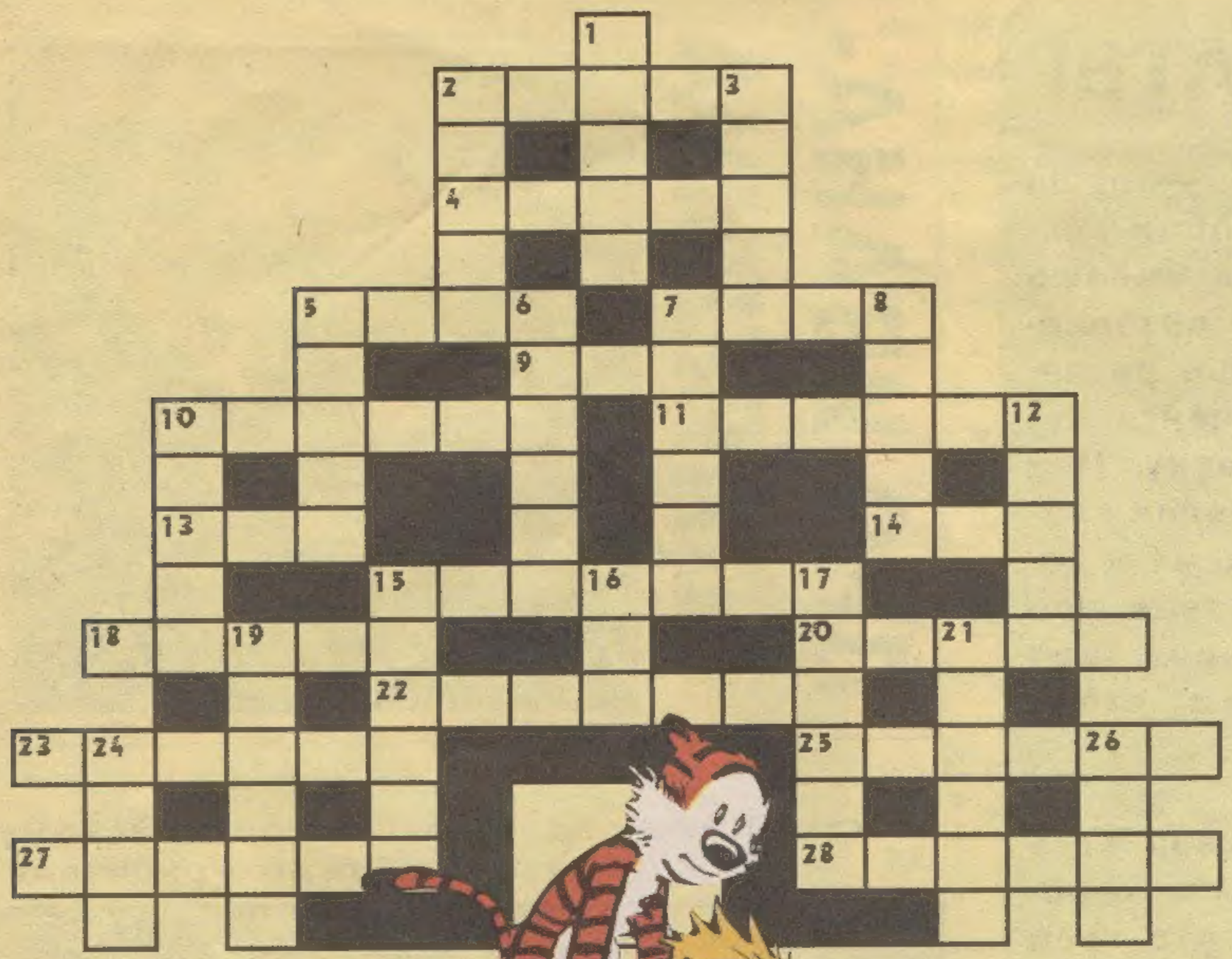
8 — 11 очков. У тебя есть все данные, чтобы быть хорошим другом. Бывает, что твои друзья иногда обижаются на тебя, но в целом они тобой вполне довольны.

4 — 7 очков. Ты пока еще не умеешь дружить по-настоящему. Видимо, у тебя не так много друзей или они не такие, какими ты хотел бы их видеть. В этом есть и твоя вина. Иногда ты слишком занят собой, чтобы подумать о том, что чувствует другой человек. Старайся чаще поставить себя на место друга, тогда тебе проще будет его понять.

3 очка и меньше. Да, брат, плохи твои дела. А есть ли у тебя друзья вообще? Боюсь, людям очень трудно общаться с таким человеком, как ты. Если не хочешь до конца своих дней пробыть в одиночестве, то крепко задумайся. Хорошо, если наш тест поможет тебе в этом.

ПРО ИВАНА-ЦАРЕВИЧА

В какой люк надо попасть полицейскому, чтобы догнать грабителя?



КРОССВОРД

1. её запекают в углях
2. инструмент для рубки дров
3. ... детям - не игрушка
4. кастрюля для леса
5. консервированное мясо
6. горючий материал для костра

По горизонтали:

2. Бывает каменной, бывает кирпичной. 4. В театре — сцена, в цирке — ... 5. Сказочный подземный житель. 7. В трубах чистит трубочист. 9. Он ходит назад. 10. Веселый славянский танец. 11. Сдают в поликлиниках. 13. Гарнир. 14. Рыба с усами. 15. ... краса, длинная коса. 18. Дерево, которое дрожит. 20. Что тянули Дед с Бабкой и не могли вытянуть. 22. В нее собирают грибы и ягоды. 23. Большой белый попугай из Австралии. 25. То же, что и маленькая свинья. 27. Любимая ягода бурых медведей. 28. Тайна.

По вертикали: 1. Он играет с флюгерами. 2. Большая компания коров. 3. Наступление войск. 5. Его обменяла Русалочка на ноги. 6. Камень, которым отделывали станции метро. 7. Волшебная история. 8. Сборник географических карт. 10. Бывает алый, но чаще белый, раздувается ветром. 12. Жилище рыцарей. 15. Кузнец из «Ночи перед рождеством». 16. Его тянули Лебедь, Рак и Щука. 17. Орех, чья скорлупка похожа на восьмерку. 19. Эта страна расположена на полуострове, похожем на сапог. 21. Ею «баловался» Карлсон. 24. Первый человек. 26. Вещество для скрепления различных материалов.

Сосчитай, сколько рыб в этой куче

17 животных России

л	м	з	а	с	о	с	е	ж	
и	е	д	я	ц	б	л	г		
с	а	в	р	л	о	е	а		
к	д	б	ы	ь	п	т	д		
у	ь	а	с	ь	д	к	ф		
н	и	щ	к	а	н	а	л		
ф	ы	в	о	б	а	г	я		
б	л	и	л	к	ш	у	т		
е	а	н	р	а	к	э	о		
л	к	о	б	у	ж	к	р		

В этой буквенной путанице спрятаны названия 17 зверей, птиц и пресмыкающихся, живущих в российских лесах. Чтобы найти эти названия можно читать по горизонтали и вертикали, слева направо, справа налево, сверху вниз и снизу вверх.

АНЕКДОТЫ

Текст письма, которое было найдено в бутылке в океане: «Нахожусь на необитаемом острове. Ни магазинов, ни машин, ни дыма, ни шума. Чтоб вы там все лопнули от зависти!»

Учительница на уроке:

- Сегодня, дети, мы будем спрягать глаголы. Я стою, ты стоишь, он стоит, мы стоим, вы стоите, они стоят... Вовочка, повтори!

- Все стоят!

- Папа, папа, а на сколько может хватить тюбика зубной пасты?

- Ну-у-у, как тебе сказать....

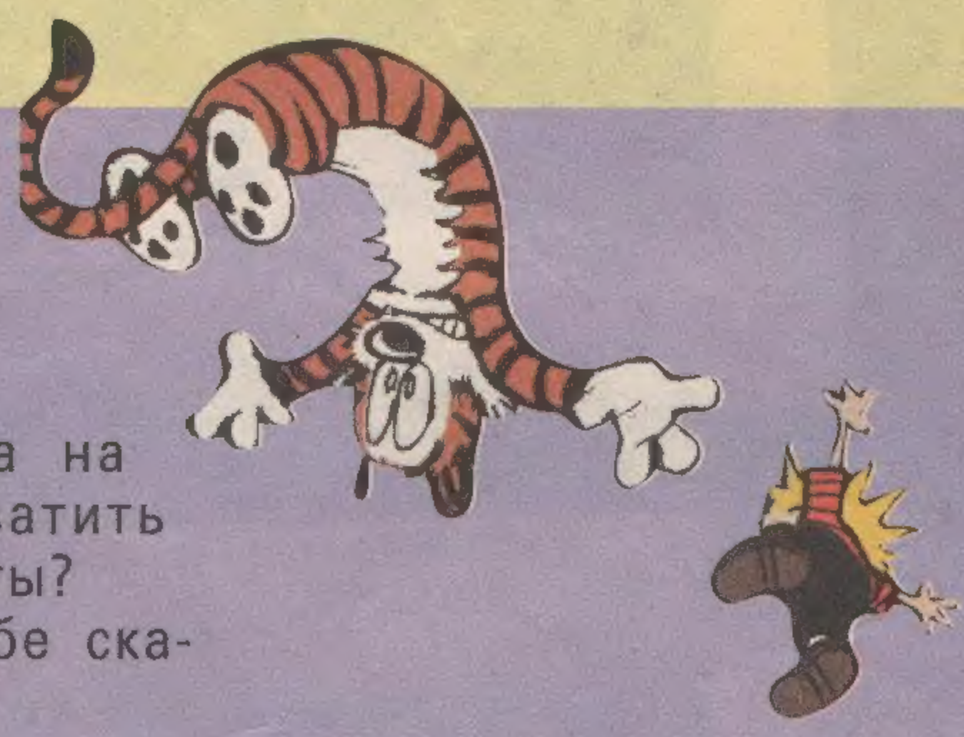
- Ага, а я знаю! На коридор, кухню и полспальни!

Звонок в милицию:

«Помогите, у меня из машины украли руль и приборную панель!!!»

Спустя некоторое время:

«Извините, все в порядке, это я просто на заднее сиденье сел».



Молодой человек с длинными волосами сидит в парикмахерской и наблюдает, как мастер водит магнитом вокруг его шевелюры.

- Это что, новый метод?

- Нет, просто я ищу свои ножницы.

— А играть на них можно?..

Нужно!

Домашние компьютеры EXCIMER: поиграем?

Enter!

Домашний компьютер **"Эксимер-Эрудит"** - это сочетание самых современных технологий, высокой производительности и надежности. Все это дает Вам возможность максимально приятного отдыха с вашими любимыми играми, мультимедиа и графикой, а также шанс иногда поработать с бизнес-приложениями Вашим родителям (если, конечно, они смогут оторвать Вас от компьютера :)

Для тех, кто уже разбирается в компьютерах:

- Intel® Pentium®II 350MHz Processor 512k cache
- Intel® 440ZX chipset
- RAM 64Mb SDRAM
- HDD 4.3Gb IDE
- FDD 1.44"
- CD-ROM IDE 36x
- Creative Sound Blaster PCI 64
- video 4Mb AGP
- keyboard, mouse
- minitower ATX.

Модельный ряд компьютеров ЭКСИМЕР — это широкий выбор домашних и офисных компьютеров, ноутбуков и серверов различной мощности. Гарантия на оборудование до трех лет.

ЭКСИМЕР — мера успеха!

Единая информационная служба: (095) 742-3614, (095) 742-3615.

Адреса и телефоны в Москве:
Эксимер-ДМ: Дмитровское шоссе, 107: 485-5955, 485-5963; Эксимер-ВЦ: ВВЦ, павильон "Вычислительная техника" 181-9593; ст. м. "Преображенская площадь": 963-7475, 742-4623; ст. м. "Кузнецкий мост" ул. Рождественка,11: 928-9698, 928-7970; ст. м. "Петровско-Разумовская": 976-4805; ст. м. "Калужская" Старокалужское шоссе, 62: 784-7168; ВВЦ, павильон "Центральный": 216-1364; ст. м. "Савеловская", ТЦ "Савеловский": 784-7230.
Оптовый отдел: (095)742-6436, 742-6437, 742-6438, 742-6439.
Филиал в г. Уфа: (3472) 23-0763.

Салоны "Мультимедиа Депо": (095) 937-2644, 937-0455, 412-5145.
Магазины "Техносила": (095) 966-0101, 966-1001.
Магазины "Центр Информатики": (095) 900-4854, 246-8286.
Дилеры: Элком-Сервис, г. Нефтеюганск: (34612) 26715, 24703; Резонанс, Волгоград: (8442) 936480, 936350; Антарес, г. Курск: (0712) 567606, 227428; Игал, г. Петрозаводск: (81427) 61870, 78118; Модерон, г. Южно-Сахалинск: (42422) 31851; Медиком, г. Челябинск: (3512) 603367; Комплекс Плюс, г. Киров: (8332) 630679; Копланд, г.Рязань: (0912) 761779.

excimer®

http://www.excimer.net

Логотипы Intel Inside, Intel и Pentium являются зарегистрированными товарными знаками Intel Corporation.